

Big Ideas Math®



M y M y M

► **Materiales:**

- Tres ruedas, dos ruedas con enteros de 0 a 11 y la otra con la media, la mediana, y la moda
- Lápiz
- Papel
- Moneda

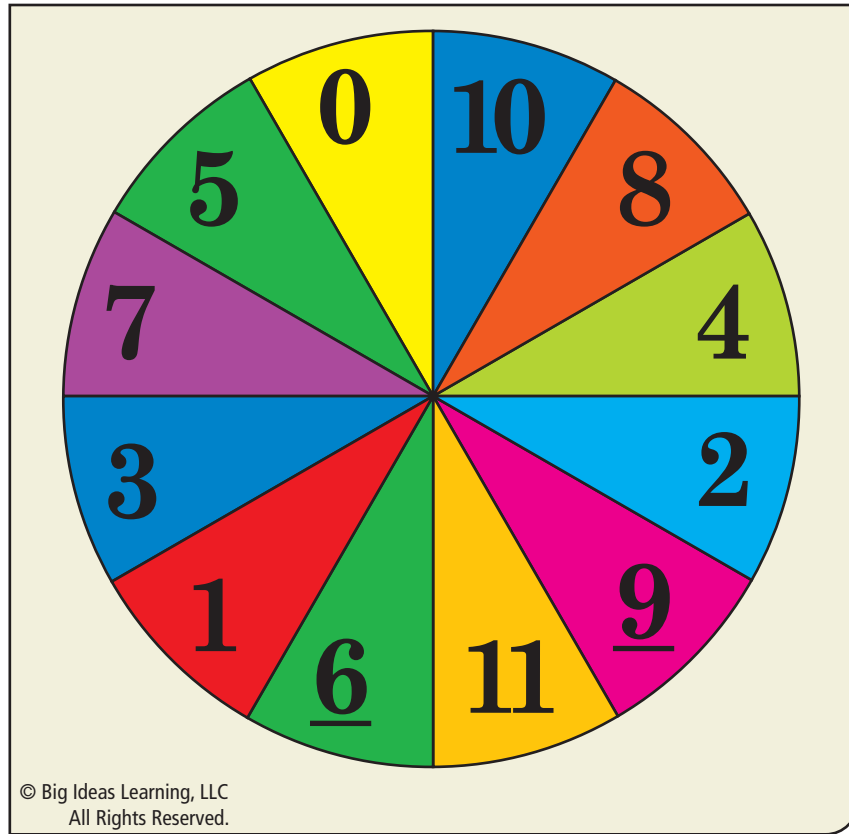
► **Instrucciones:**

Los alumnos trabajan en pares.

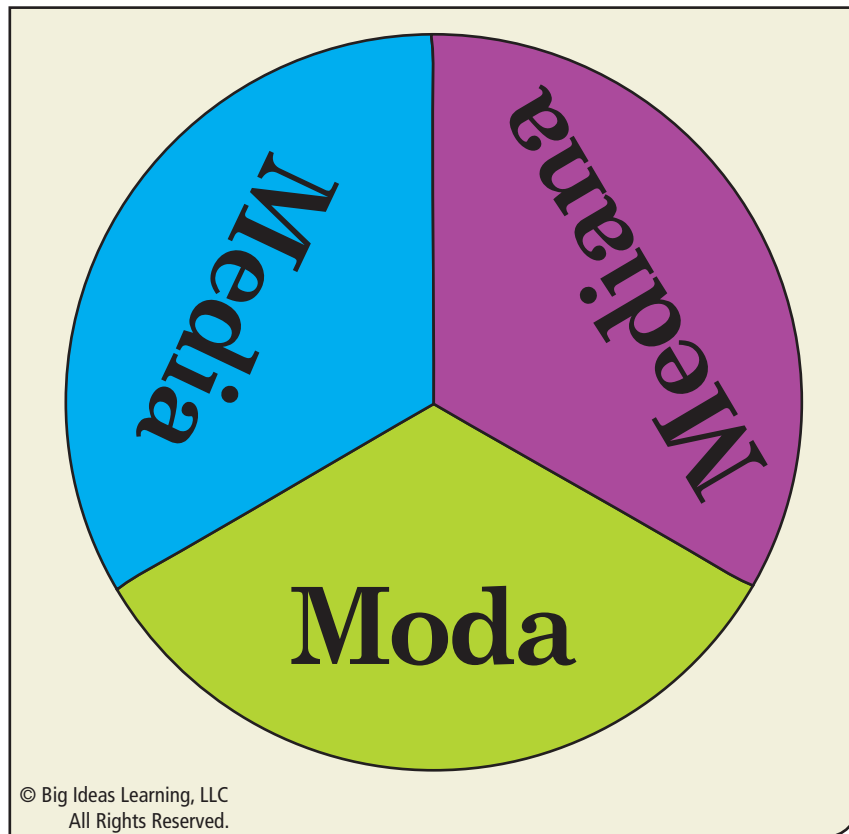
1. Un alumno gira la rueda para determinar si van a calcular la media, la mediana, o la moda.
2. Cada alumno gira su propia rueda de entero 10 veces, anotando los resultados.
3. Cada alumno calcula la media, la mediana, o la moda como es determinado por la rueda.

► **¿Quién Gana?**

El jugador con la mayor media, mediana, o moda gana 1 punto para la ronda. Los alumnos pueden jugar varias rondas o para una cantidad fija de tiempo.



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".

