

Big Ideas Math®



Vamos a Correr

► **Materiales:**

- 1 cubo numerado
- 1 camino por grupo
- 2 fichas

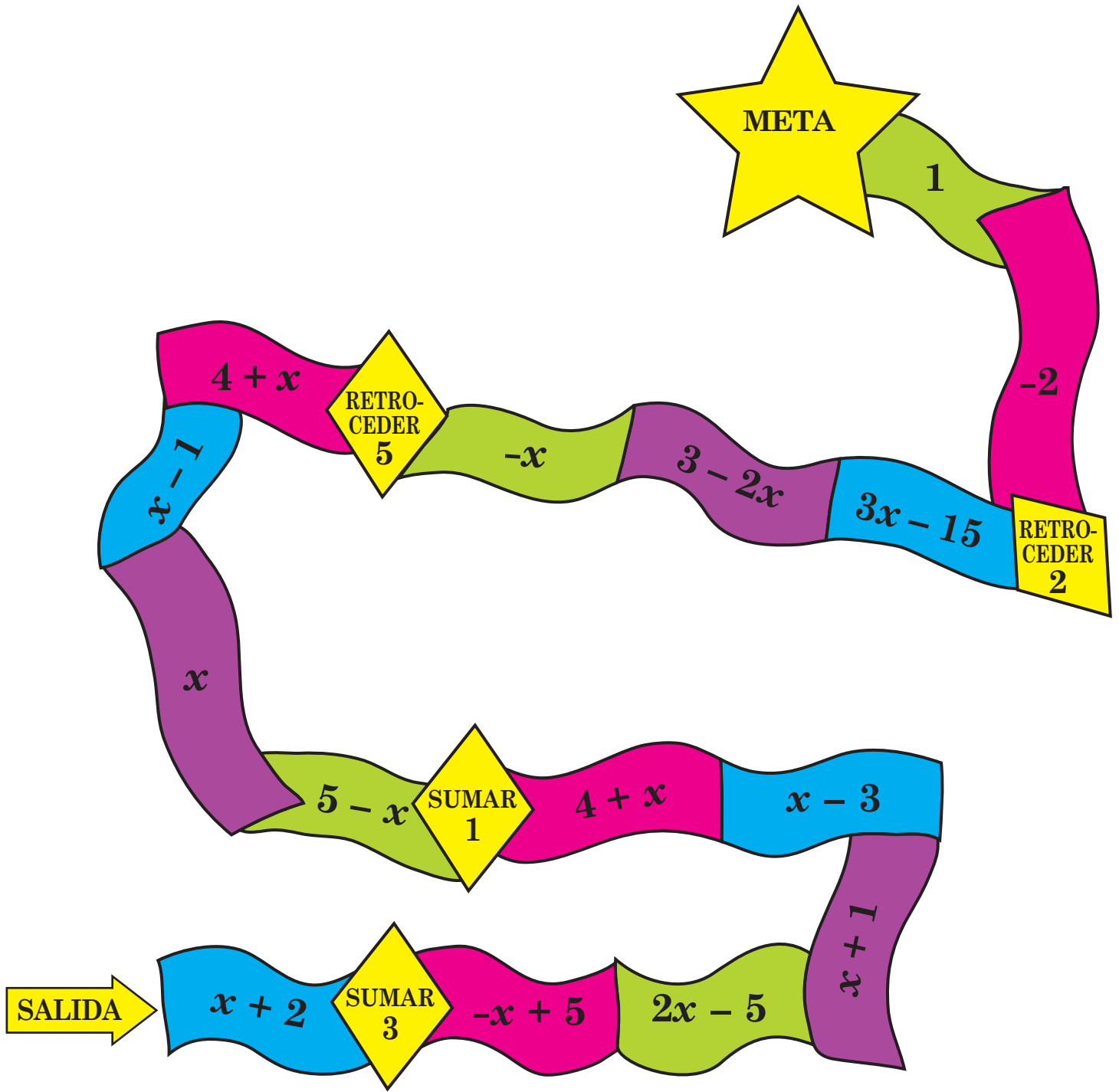
► **Instrucciones:**

Los alumnos juegan en pares.

1. Los jugadores se turnan para tirar el cubo numerado y sustituyendo el número tirado por x en la expresión.
2. Los jugadores evalúan la expresión y usan ese número para mover su ficha por el camino. Una respuesta positiva resulta en un movimiento hacia adelante y una respuesta negativa resulta en un movimiento hacia atrás.

► **¿Quién Gana?**

El jugador que llega primero a la meta gana.



Fichas:

