



## Barco hundido

### ► Materiales:

- Dado de 6 lados
- Moneda
- Lápiz
- Tablero de juego
- Tarjetas de desigualdad
- Papel
- Regla
- Tabla de puntuación

### ► Instrucciones:

Los estudiantes juegan en parejas y alternan roles en cada turno. El jugador 1 lanza el dado y la moneda para determinar la coordenada  $x$  de su barco. (Imagina que cara representa un positivo y cruz representa un negativo). El jugador 1 vuelve a lanzar el dado y la moneda para determinar la coordenada  $y$  de su barco y luego, marca el barco en una de las cuadrículas de coordenadas del tablero de juego. Luego, el jugador 2 elige una tarjeta de desigualdad y hace la gráfica de la solución en la misma cuadrícula de coordenadas.

Si la solución de la desigualdad contiene al punto, el barco está hundido y el jugador 2 gana el punto. Si la solución de la desigualdad no contiene al punto, el barco permanece a flote y el jugador 1 gana el punto. Ambos jugadores usan la tabla de puntuación para llevar el total acumulado de los puntos.

### ► ¿Quién gana?

Gana el jugador que tenga la mayor puntuación.

### ► Consejo:

Los lápices de colores pueden ser útiles para marcar y/o sombrear.

► **Variaciones:**

- Usa cubos numerados que sean de diferentes colores. Designa uno como un número positivo y el otro como un número negativo. Las coordenadas del barco se determinan según las sumas de los números.
- Los estudiantes pueden jugar en grupos de tres personas. El barco está hundido cuando pertenece a la solución del sistema de desigualdades.

Tarjetas de desigualdad para Barco hundido

$$x \leq 6$$



$$x > -3$$



$$3x > 12$$



$$y < -1$$



$$y \geq 3$$



$$-7y \leq 35$$



$$y \leq \frac{2}{3}x - 6$$



$$y < -\frac{1}{4}x + 5$$



$$y \leq \frac{2}{3}x - 2$$



$$y - 5 > -2x$$



$$y - 4 \geq x$$



$$y - 2x \geq -3$$



$$-12x + 24y < -48$$



$$5y + 10x > 20$$



$$-x + 3y > -9$$



$$-9x + 3y > -12$$



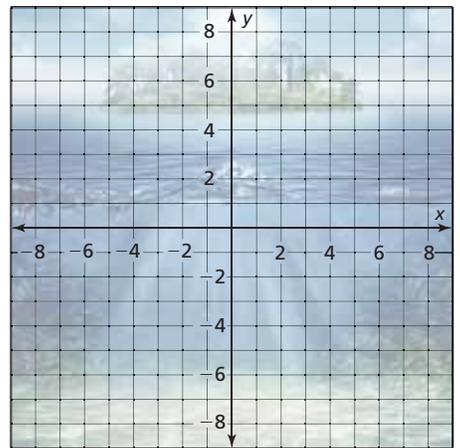
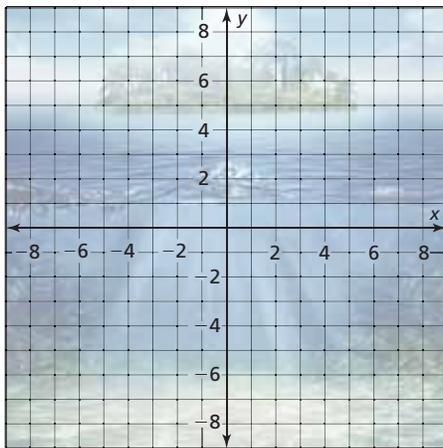
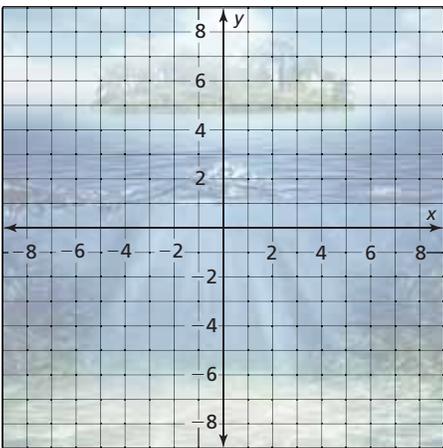
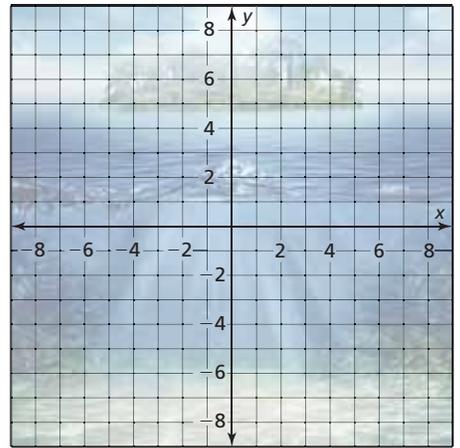
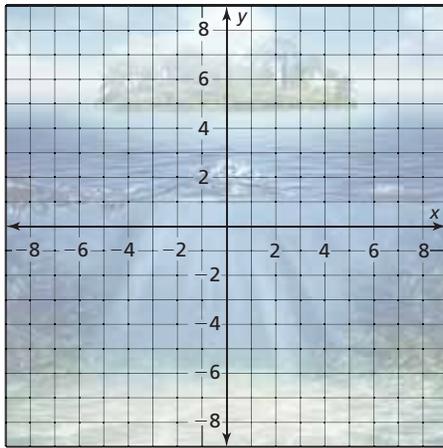
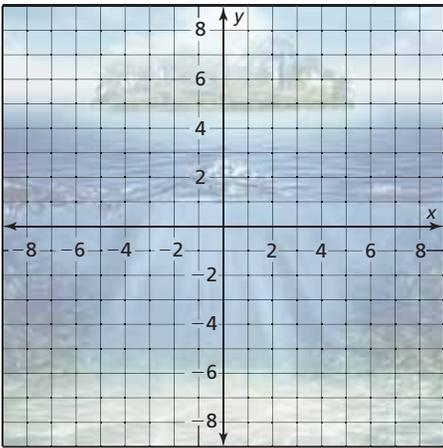
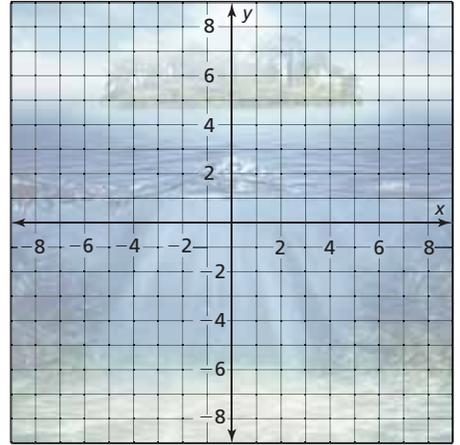
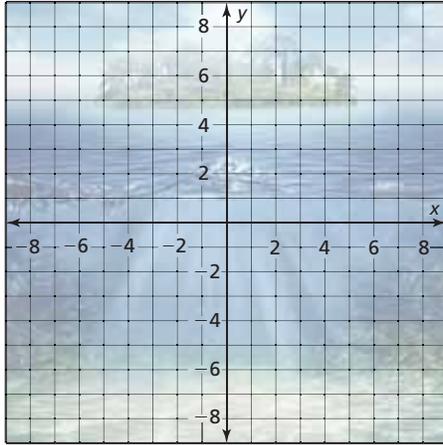
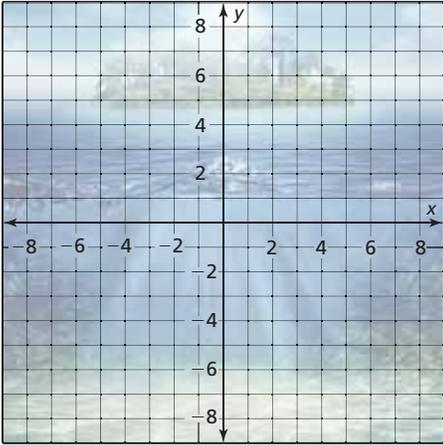
$$-2y > -4x - 8$$



$$6x - 9y \leq 63$$



# Tablero de juego para Barco hundido



# Tablero de juego para Barco hundido

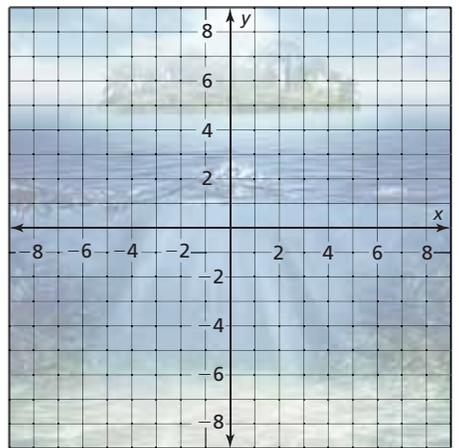
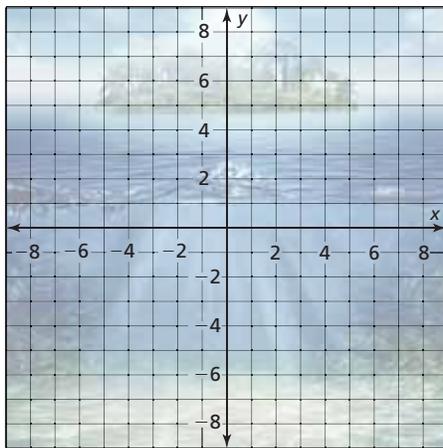
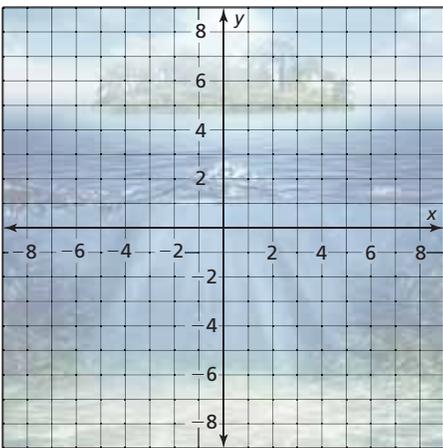
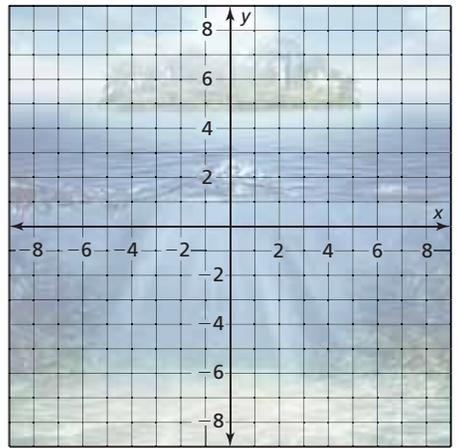
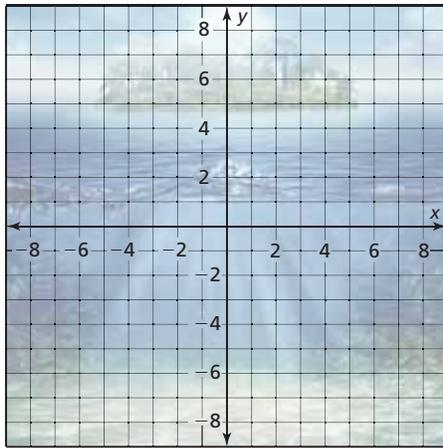
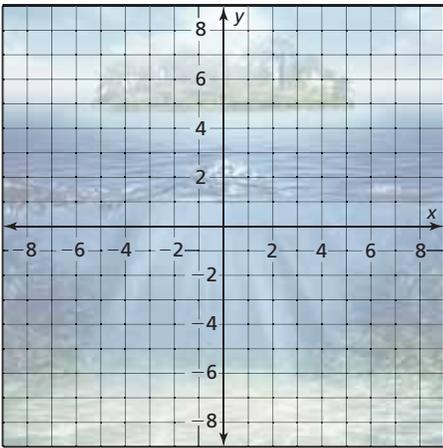
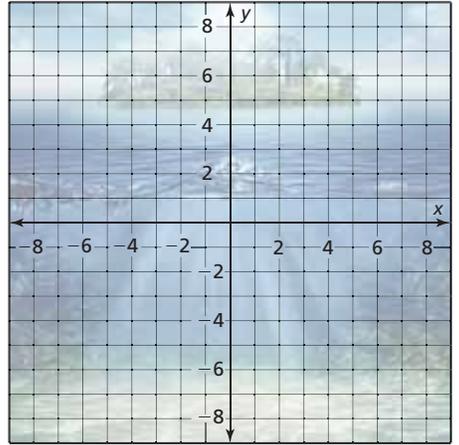
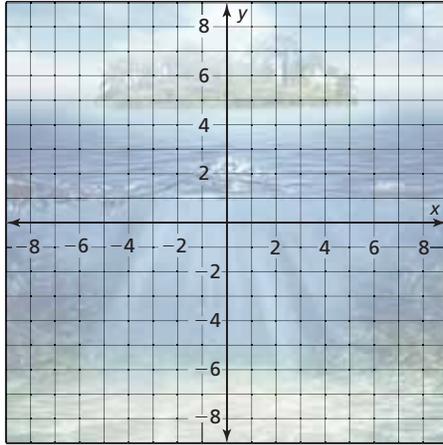
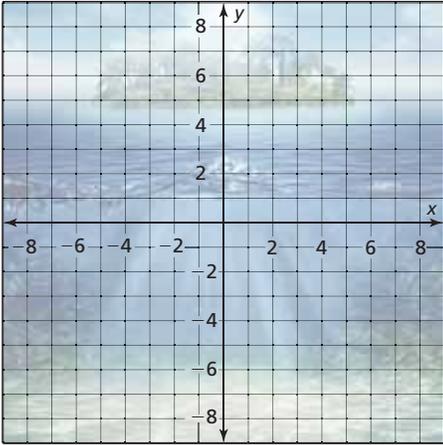


Tabla de puntuación para Barco hundido

<b>Jugador 1</b>	<b>Jugador 2</b>

---

Tabla de puntuación para Barco hundido

<b>Jugador 1</b>	<b>Jugador 2</b>

# Respuestas para Barco hundido

