

Big Ideas Math® Game Closet



Directamente en Objetivo

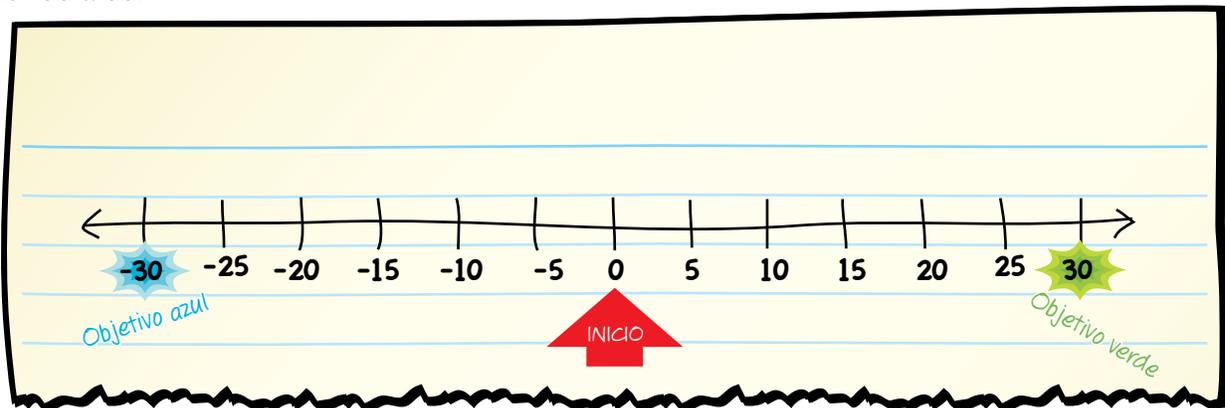
● Materiales:

- Rueda con +, −, y x
- Dos barajas de naipes que son etiquetadas de -5 a 5
- Lápiz
- Papeles

● Instrucciones:

Alumnos juegan en grupos de 4 o 6.

Divida cada grupo en un equipo azul y un equipo verde. Cada grupo dibuja una recta numérica de -30 a 30.



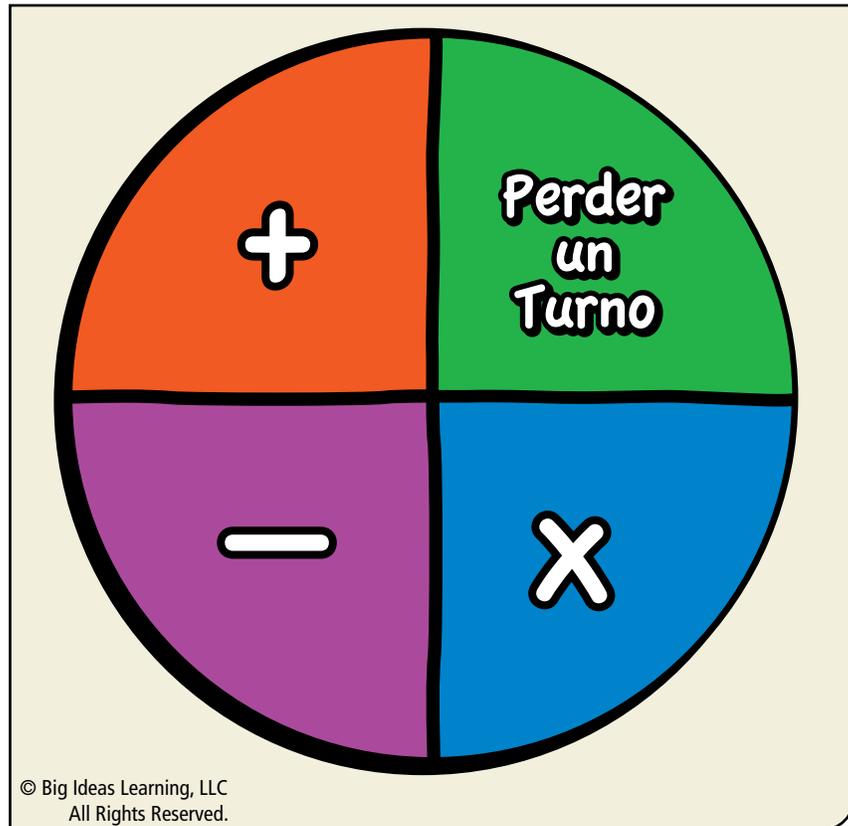
Baraje las barajas por separado y las pone boca abajo en la mesa. Un equipo gira la rueda mientras el otro selecciona un naipe de cada baraja. El equipo que selecciona los naipes crea una expresión usando los enteros en los naipes y la operación en la rueda. Ellos evalúan la expresión y entonces mueven esa distancia en la recta numérica. Los equipos entonces intercambian turnos. El próximo movimiento de cada equipo comienza en el punto anterior donde ellos pararon.

● ¿Quién Gana?

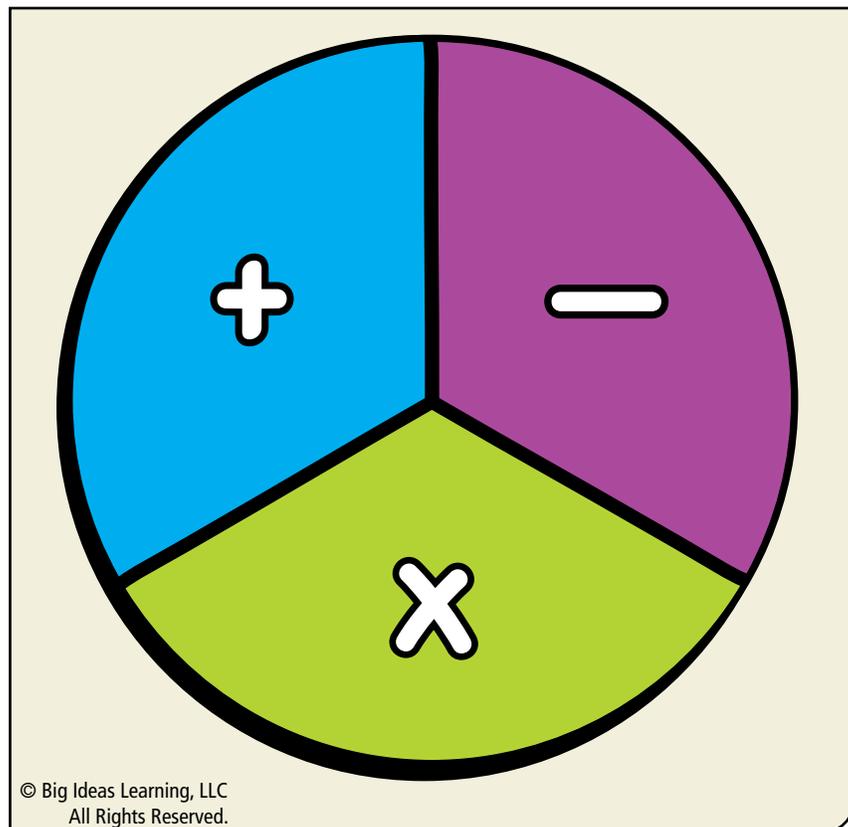
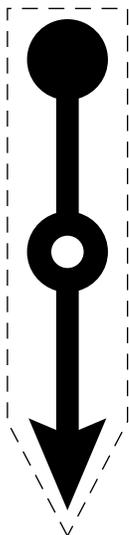
El equipo que llega a su objetivo primero gana.

● Variación:

Usar una rueda con +, −, x y Perder un turno.



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".



Para obtener los mejores resultados, usa una perforadora para hacer un agujero en el centro de la rueda antes de insertar un cierre de latón de .5".

1	2	3	4
5	0	-5	-4
-3	-2	-1	

1	2	3	4
5	0	-5	-4
-3	-2	-1	